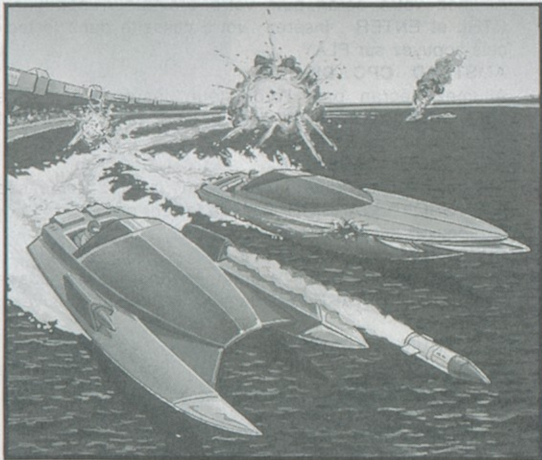
OFFSHORE WARRIOR



OFF SHORE WARRIOR
by
TITUS

1 _ INSTALLATION :

AMSTRAD CPC CASSETTE.
Allumez votre écran puis votre ordinateur, appuyez sur CTRL et ENTER . Insérez votre cassette dans le lecteur puis appuyez sur PLAY.
AMSTRAD CPC DISQUE.
Allumez l'écran puis l'ordinateur, insérez la disquette "OFF SHORE WARRIOR" dans le drive, tapez : RUN "OFF" puis appuyez sur ENTER.
SPECTRUM CASSETTE.
Allumez l'écran puis l'ordinateur, insérez la cassette "OFF SHORE WARRIOR" dans le lecteur puis tapez : LOAD "" appuyez sur ENTER puis sur PLAY.
SPECTRUM +2 CASSETTE.
Allumez l'écran puis l'ordinateur, insérez la cassette "OFF SHORE WARRIOR" dans le lecteur et appuyez sur ENTER.
SPECTRUM +3 DISQUE.
Allumez l'écran puis l'ordinateur. Insérez la disquette "OFF SHORE WARRIOR" dans le lecteur et appuyez sur ENTER.
COMMODORE 64 et 128 CASSETTE.
Sur Commodore 128, tapez : GO64, puis appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément. Sur Commodore 64

et SX64, allumez l'écran, vérifiez qu'il n'y ait pas de cartouche dans l'ordinateur, allumez votre ordinateur, insérez la cassette OFF SHORE WARRIOR dans le lecteur puis appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément. Le joystick peut être branché sur le port 1 ou 2 de l'ordinateur.

COMMODORE 64 et 128 DISQUE.

Sur Commodore 128, tapez : GO64 puis LOAD"*",8,1 Sur Commodore 64 et SX64, vérifiez qu'il n'y ait pas de cartouche dans l'ordinateur. Allumez le lecteur de disquette puis l'écran. Allumez l'ordinateur, insérez la disquette OFF SHORE WARRIOR dans le lecteur et tapez LOAD"*",8,1. Le joystick peut se brancher sur le port 1 ou 2 de l'ordinateur.

ATTENTION !

Ne pas retirer la disquette OFF SHORE WARRIOR du lecteur pendant l'utilisation (Commodore 64 et 128).

2 _ COMMANDES :

AMSTRAD CPC.

La touche ESC permet de marquer une pause. Pendant le jeu, vous contrôlez le SpeedBoat avec le joystick ou les touches suivantes :

HAUT.......................... ACCELERATION
BAS............................FREINAGE
GAUCHE.....................VIRAGE A GAUCHE
DROITE ....VIRAGE A DROITE
BARRE ESPACE.......TIR

SPECTRUM.

La touche P permet une pause. Votre SpeedBoat se contrôle avec le joystick ou les touches suivantes :

Q	HAUT	ACCELERATION
A	BAS	FREINAGE
Z	GAUCHE	VIRAGE A GAUCHE
X	DROITE	VIRAGE A DROITE
CAPS	SHIFT	TIR

COMMODORE 64, SX64 et 128.

Coupez le son avec F3, F7 = pause. Vous contrôlez le SpeedBoat avec le joystick ou les touches suivantes:

A	HAUT	ACCELERATION
Z	BAS	FREINAGE
<	GAUCHE	VIRAGE A GAUCHE
>	DROITE	VIRAGE A DROITE
BARRE ESPACE	FIRE	TIR

Pour saisir un nom à la fin d'une partie, choisissez une par une les lettres en vous positionnant dessus avec le joystick ou les touches HAUT et BAS. Validez chaque lettre avec le bouton FIRE ou la barre espace.

3 _ L'HISTOIRE :

La paix universelle règne depuis la réunification de la planète sous le même gouvernement fédéraliste après les années terribles de la guerre globale généralisée (FIRE & FORGET). L'envie de violence et de défoulement du peuple prend de plus en plus d'importance et les rares sports de rue ne peuvent plus satisfaire le public. Un sport très spécial est devenu légende et ses champions sont considérés comme des demi-dieux : l'Off-Shore Game. Ce sport sans règles se pratique dans des arènes nautiques aux dimensions impressionnantes (Lac Michigan, Lac Victoria, Golfe de Finlande, Lac Baïkal en Sibérie). Vous devez piloter un SpeedBoat de 6000 chevaux, armé de missiles et franchir la ligne d'arrivée le premier. Pour cela tout est permis, mais attention, il ne peut en rester qu'un !!!

4 _ COMMENT GAGNER :

Les premiers combats peuvent être gagnés sans trop de technique. Mais vos adversaires hyper-concentrés réagissent très rapidement, à vous de lutter de toutes vos forces en usant d'adresse, de réflexes et de ruses. Vous disposez pour chaque course d'un certain nombre de missiles. Ce nombre ne peut en aucun cas dépasser ou même égaler celui de vos adversaires. Pour pouvoir prendre part à la prochaine course, il vous faut obligatoirement terminer premier ou deuxième. Vous

pouvez pousser vos ennemis à tout moment dans les rochers pour les détruire, mais vous ne devez pas les toucher de face sous peine d'explosion. Attention, les autres peuvent employer les mêmes méthodes à votre égard... Bien que les épreuves se déroulent sur des lacs théoriquement calmes, il arrive que le vent crée des vagues qui font décoller votre SpeedBoat; pendant que vous êtes en l'air sans pouvoir vous diriger, les autres vous rattrapent.... La première épreuve se passe en l'an 2049. Après avoir remporté les quatre épreuves que comporte le championnat annuel, vous vivrez celui de l'an 2050, puis 2051. Survivrez-vous 2 ans ou toute une décennie ??
Mais j'entends déjà le bruit des moteurs et la foule en délire. Courage, essayez de survivre !!!
Le tableau des meilleurs Off-Shore Warrior indique le nom, le score et l'année de décès de ces champions. N'ayez pas de pitié, il n'en auront pas pour vous !!!
Lorsque vous arriverez premier à l'un des combats,vous obtiendrez une prime très convoitée.